

6. ToPiLauLa-Schlacht

Station „Bucht der Totenkopfpiraten“

Hier - in der Bucht der Totenkopfpiraten - müsst Ihr wachsam sein! Die tapferen Totenkopfpiraten sind gerade von einem Beutezug zurückgekehrt. Doch bevor sie ihre Schätze in Sicherheit bringen können, bemerken sie lausige Landratten an Bord.

In einer wilden Wasserschlacht, besser unter dem Namen ToPiLauLa-Schlacht bekannt, werden die lausigen Landratten besiegt und seitdem weht die Piratenflagge weiterhin in dieser Bucht. Seid bloß vorsichtig, sonst geratet Ihr noch mitten hinein in dieses wüste Spektakel!

Wie viele Boote können in der ToPiLauLa-Schlacht eingesetzt werden?

Es können Boote eingesetzt werden.

Punktzahl: von 1

Mit wie vielen mutigen Piraten kann pro Boot gekämpft werden?

Mit kann pro Boot gekämpft werden.

Punktzahl: von 1

Ein langer Tag im Heide Park Resort voller Vergnügen und Abenteuer neigt sich dem Ende entgegen. Habt Ihr alle Fragen beantwortet können? Herzlichen Glückwunsch! Gebt einfach Eure Antworten bei Eurer Lehrerin/Eurem Lehrer ab und vielleicht gibt's ja noch eine Überraschung für Euch! Mir hat es super viel Spaß mit Euch gemacht, aber nun bin ich müde und werde mich erstmal ausruhen müssen. Ich bin ja schließlich auch nicht mehr der Jüngste! Ich wünsche Euch eine gute Heimreise und kommt mich bald wieder besuchen!

Euer *Lord A. Explorus*

Ihr habt von möglichen 14 Punkten erreicht.

Herzlichen Glückwunsch!

08/2018



DIE KINDER RALLYE



Herzlich Willkommen,
liebe Rallye-Teilnehmer zur spannenden
Erlebnistour durch das Heide Park Resort.
Wir wünschen Euch viel Spaß und Erfolg!
Das Heide Park Resort

Hinweise für die Rallye:

Treffpunkt für die Heimreise

Wann >

Wo >

Name der Gruppe:

Mitglieder der Gruppe:



Liebe Abenteurer,

ich bin Lord Alexander Explorus und ich nehme Euch mit in meine Abenteuerwelt, dem größten Freizeit- und Familienpark Norddeutschlands. Heute möchte ich Euch einmal meinen riesengroßen Spielplatz zeigen. Habt Ihr Lust auf einen Tag voller Abenteuer und Überraschungen?
Dann mal los!

1. Wüstenflitzer

Einsteigen, losdüsen und Fahrtalent beweisen. Begleitet mich auf dem Weg zum ersten Führerschein im „Wüstenflitzer“.

Wie lang ist die Strecke, auf der Ihr mit den schnellen Elektro-Autos Eure Spritztour macht?

10 m 120 m 268 m

Punktzahl: von 1



2. Bilderrätsel

Lasst uns mit einem kleinen Bilderrätsel starten. Ich habe extra für Euch ein paar Fotos im Park gemacht. Versucht doch mal auf Eurer Abenteuerreise herauszufinden, wo sich die abgebildeten Gegenstände befinden.

Also immer schön die Augen offen halten!

Und nun geht's auch schon los...



Punktzahl: von 4



3. Lucky-Land

Machen wir zuerst einen Halt im Lucky-Land. Dies ist das Paradies für alle kleinen Indianerinnen und Cowboys! Egal ob Hufeisenwerfen oder auf dem Spielplatz toben, im Wilden Westen gibt's jede Menge zu entdecken.

Aus wie vielen Gebäuden besteht denn diese kleine Stadt?

Das Lucky-Land besteht aus Gebäude. Punktzahl: von 1

Das Western-Riesenrad ist mit seinen Gondeln auch über die Grenzen des Lucky-Lands hinaus sichtbar. Wie viele Gondeln hat es eigentlich?

Das Western-Riesenrad hat Gondeln. Punktzahl: von 1

4. Drachenzähmen - Die Insel

Seid Ihr mutig genug um einen Drachen zu bezwingen? Dann auf zu neuen Erlebnissen mit Hicks und Ohnezahn. Wir sehen uns bei Hicks Himmelsstürmer in unserer Abenteuerwelt Drachenzähmen - Die Insel.

Zählt einmal im vorbeifliegen, wie viele Personen gleichzeitig mit Hicks Himmelsstürmer durch die Lüfte fliegen können.

Es können Personen gleichzeitig fliegen.

Punktzahl: von 1



5. Grottenblitz

Habt Ihr Lust auf die schnellste Lokomotive im Park? Dann nichts wie hin zum „Grottenblitz“! Sie mag zwar harmlos aussehen, doch diese kleine Lok hat es in sich. Lässt man sie einmal los, ist sie kaum noch zu stoppen auf ihrem Weg tief durch Berge und Täler.

Was meint ihr? Wie schnell wird die Lok auf der Achterbahnfahrt?

30 km/h

45 km/h

60 km/h

Punktzahl: von 1



Hallo, da bin ich wieder!

Uff! Nach so vielen Fragen habt Ihr Euch erstmal eine Pause verdient. Gegenüber dem Grottenblitz, direkt am See gelegen, befindet sich der Spielplatz.

Sobald ihr Euch ausgetobt habt, sehen wir uns bei Peppa und ihren Freunden wieder.

Auf die Plätze, fertig, los!



6. Peppas Bootsfahrt

Gut angekommen im bunten Peppa Pig Land? Dann kann's ja weitergehen.

Opi Mümmel hat Peppa und ihre Freunde zu einem Segeltörn eingeladen.



Wie viele Boote umkreisen den Leuchtturm?

5

8

12

Punktzahl: von 1

7. Screamie

Auf unserer Reise durch die Abenteuerwelt stehen wir nun fast vor der höchsten Attraktion: „Scream“. Aus 100 Metern geht's im freien Fall dem Erdboden entgegen. Das ist nichts für mich! Ich fahre viel lieber mit dem kleinen Bruder: „Screamie“. Leider habe ich vergessen, wie hoch „Screamie“ ist. Könnt Ihr mir helfen?

Wie hoch ist „Screamie“?

Screamie ist Meter hoch.

Punktzahl: von 1

Wer ist stark genug, mit mir eine Runde zu fahren? Wie viele andere Abenteuerer nehmen wir mit auf unsere Reise der Sonne entgegen?

Screamie bietet Platz für insgesamt Kinder.

Punktzahl: von 1

